



説明書

- プレイ人数: 2~5人
- プレイ時間: 20分
- 対象年齢: 8歳以上

内容物

- STOP(立ち止まる)カード 14枚
- THINK(考える)カード 6枚
- CONNECT(楽しむ)カード 10枚
- STC(エスティシー)カード 1枚



ゲームの目的

「スシコン」はいち早く手札をなくしたプレイヤーが勝利となるゲームです。

プレイヤーはインターネットを安心して利用するための習慣

「STOP. THINK. CONNECT.」

(立ち止まる | 考える | 楽しむ)を意識して、限られたカードとブラフ(はったり)を駆使して、ライバルを出し抜いて勝利を目指します。

ゲームの準備

ディーラーを決めます。ディーラーはプレイ人数に応じて、使用するカード枚数を用意します。

4~5人の場合、すべてのカードを使います。

3人の場合、裏向きのまま3枚のカードを引き抜きます。

2人の場合、裏向きのまま4枚のカードを引き抜きます。

引き抜いたカードはゲーム終了まで、すべてのプレイヤーは表面を確認してはいけません。

ディーラーはプレイヤーの人数に応じて引き抜いたカードを除き、カードをシャッフルします。シャッフルしたカードをディーラーの左隣から1枚ずつ各プレイヤーに配りきります。これが手札となります。プレイ人数によっては、プレイヤーによって手札が1枚多かったり少なかったりしますが、問題ありません。

ゲームの進行

ディーラーからゲームを開始します。ディーラーから時計回りに「STOP」→「THINK」→「CONNECT」→「STOP」…と各プレイヤーは宣言してカードを出します。このとき、宣言とは異なる種類のカードを出すことも可能です。プレイヤーの1人が手札を全て出したら1ラウンドの終了となります。最初に上がったプレイヤーは次のラウンドのディーラーとなります。

各プレイヤーは手番で次の①または②のいずれかを実行できます。

①手札から「テーブル」にカードの種類を宣言して裏向きに出します。

※次の手番であがれる場合、「エスティシー」宣言をします。

②直前のプレイヤーが宣言とは異なるカードを「テーブル」に出したと推測する場合、「フィッシング」を宣言します。

「フィッシング」を宣言されたプレイヤーは、出したカードの中に宣言とは異なるカードが1枚でも含まれていた場合、テーブルに出されたカードをすべて引き取ります。

手番は直前のプレイヤーに移り、「STOP」からゲームを再開します。以降の手番順序はそれまでとは反対回りで進行します。

もし、カードがすべて宣言どおりの場合、「フィッシング」を宣言したプレイヤーがテーブルに出されたカードをすべて引き取ります。

手番は宣言したプレイヤーに移り、「STOP」からゲームを再開します。以降の手番順序はそれまでとは反対回りで進行します。

「STC(エスティシー)カード」は宣言に関わりなく、いつでも出すことができます。「STCカード」は他のカードと組み合わせで使用することも可能です。そのとき、いずれかのカード1枚の代用として使用することができます。

最後の1枚が「STCカード」であるとき、あがることはできず、そのプレイヤーはペナルティとして「テーブル」に出されたすべてのカードを引きとります。

また、最後の手番で「STCカード」を組み合わせであがることもできません。

手番であがろうとしているプレイヤーが「エスティシー」宣言を忘れていた場合、他のプレイヤーが指摘することで、ペナルティとして「テーブル」に出されたすべてのカードを引き取らせることが可能です。

ただし、次のプレイヤーが既にカードを捨てた後での指摘ではペナルティは無効となります。

最後に3枚または2枚の同一カードを出してあがることが可能なときも「エスティシー」と宣言します。宣言していなかった場合のペナルティはありませんが、あがることもできません。

スコアリング

プレイヤーの1人が手札を全て出したら1ラウンドの終了となります。ラウンドの終了毎に点数計算を行います。

負けたプレイヤーは残った手札に応じて失点します。

勝ったプレイヤーは全プレイヤーの失点に等しい値を得点します。

それぞれのカードのポイントは数字カードは額面の通り6~14ポイント、記号カードのエスティシーは50ポイントとして計算します。

あらかじめ決めておいたラウンド数をプレイして、全ラウンドを通して、最終的に得点が高い順から1位、2位……と順位を決定します。

ご意見・ご感想、お待ちしております！

アンケートフォーム >> <http://goo.gl/forms/PJYi8g2jJ0>

ゲームデザイン 林 憲明(Noriaki Hayashi)
Publisher BATOIKU Games
Twitter @batoikugms
Facebook /StopThinkConnectJapan

2015年8月3日 初版
2015年10月7日 第2.2版 発行